

Liebe Schülerinnen und Schüler,
ihr habt schon bestimmt von vielen Erwachsenen gehört: „Spiel nicht zu viel“ oder „das darfst du gar nicht spielen“ oder „du hast Tabletverbot“. Die Erwachsenen achten auf euren Medienkonsum nicht, um euch zu ärgern. Kein Computerspiel kann die richtigen Freunde und Spielkameraden ersetzen. Nun möchten wir wissen, wie fit ihr im Thema „Medien“ seid. Viel Spaß damit!

Medien-Quizfragen¹

1. Ab wie viel Jahren empfehlen Experten frühestens den eigenen Fernseher im Kinderzimmer?

- a) ab 3 Jahre
- b) ab 6 Jahre
- c) ab 10 Jahre

2. Was ist die Gefahr bei sozialen Netzwerken?

- a) Deine Informationen sind nicht geschützt.
- b) Du brauchst dafür einen Computer.
- c) Sie werden schnell langweilig.

3. Bei welchen Homepages musst du vorsichtig sein, weil die Betreiber deine E-Mail-Adresse für Werbezwecke sammeln?

- a) Kindernachrichten
- b) Gewinnspielseiten
- c) Kindersuchmaschinen wie www.blindekuh.de

4. Woran erkennst du, ob ein Computerspiel für dein Alter geeignet ist?

- a) an der schönen Verpackung
- b) an der Altersangabe auf dem Prüfsiegel
- c) an dem interessanten Namen

5. Was machst du, wenn ein Freund dir ein Spiel leihen möchte, für das du noch zu jung bist?

- a) Ich nehme es und spiele es.
- b) Ich frage meine Eltern, ob ich das Spiel spielen darf.
- c) Ich nehme es und gebe es auch meinen jüngeren Geschwistern.

1 <https://www.elternwissen.com/familienleben/kinder-medien/art/tipp/das-grosse-multiple-choice-medienquiz-fuer-eltern-und-kinder.html>

6. Wie lange sollen Kinder am Tag höchstens vor einem Bildschirm (PC, Fernseher, Konsole) sitzen?

- a) 15 Minuten
- b) 1 Stunde
- c) 2 Stunden

7. Was machst du, wenn du eine SMS von einem Unbekannten bekommst, die dich zum Rückruf auffordert?

- a) Ich zeige die SMS meinen Eltern.
- b) Ich beantworte die SMS freundlich.
- c) Ich rufe den Unbekannten an.

8. Wo sollte dein Handy immer ausgeschaltet sein?

- a) zu Hause
- b) in der Schule, im Unterricht
- c) im Auto

1. c 2. a 3. b 4. b 5. b 6. b 7. a 8. b
Antworten: